

Plano de Formação Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos (32h)

Identificação do Curso:

Tema:	Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos
Destinatários:	Profissionais e estudantes de Arquitectura, Engenharia e Construção
Pré-Requisitos:	Conhecimentos básicos de Microsoft Windows e de desenho técnico
Tipo:	Online ou Em sala equipada com equipamento informático e acompanhada por um formador certificado
Avaliação:	Contínua, com base na observação da execução de exercícios práticos
Duração:	32 horas

Descrição do Curso:

Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos é uma formação de 32 horas, dividida em 8 sessões de 4 horas, que aborda os conceitos e estrutura da plataforma Autodesk® Revit® e todas as funcionalidades necessárias para a elaboração de projectos e respectiva documentação.

O curso tem uma componente de introdução teórica, complementada por uma componente prática na elaboração de um projecto.

Objectivos Gerais:

Neste curso os formandos ficarão habilitados a iniciar o seu percurso na utilização desta ferramenta para elaborar projectos, num ambiente 3D, e respectiva documentação, aprendendo a retirar partido de uma solução *BIM (Building Information Modeling)*.

Objectivos Específicos:

No final do curso os formandos estarão familiarizados com a plataforma Autodesk® Revit®, bem como com a interface e as principais funcionalidades da aplicação, ficando aptos para prosseguir com a aprendizagem das ferramentas específicas para o projecto de Arquitectura, de Estruturas e de Especialidades.

Conteúdo Programático:

I - INTRODUÇÃO AO REVIT®

1. Conceitos
2. Interface
 - 2.1. Application Button
 - 2.2. Quick Access Toolbar
 - 2.3. InfoCenter
 - 2.4. Ribbon
 - 2.5. Options Bar
 - 2.6. Project Browser
 - 2.7. Type Selector
 - 2.8. Properties Palette
 - 2.9. Status Bar
 - 2.10. Workspace
3. Organização e estrutura
 - 3.1. Famílias de elementos
 - 3.2. Categorização
 - 3.3. Element Properties
 - 3.4. Pisos
 - 3.5. Vistas
4. Materiais
 - 4.1. Introdução
 - 4.2. Propriedades
5. Edição
 - 5.1. Comandos de edição
 - 5.2. Dimensões temporárias e constrangimentos

II - PRÁTICA PROJECTUAL

1. Criação do ficheiro de projecto
2. Definições iniciais
 - 2.1. Unidades
 - 2.2. Snaps
3. Construção dos elementos de topografia. Criação de pisos
 - 3.1. Importação do DWG com as curvas de nível
 - 3.2. Criação do terreno
 - 3.3. Definição dos pisos do projecto
 - 3.4. Movimento de terras
 - 3.5. Definição de sub-regiões
 - 3.6. Vegetação

4. Planos de dados

5. Elementos estruturais

- 5.1. Pilares
- 5.2. Fundações
- 5.3. Vigas
- 5.4. Sistemas de vigas (*Beam Systems*)
- 5.5. Controlo de intersecções de vigas e de pilares metálicos (*Coping*)
- 5.6. Muros de suporte
- 5.7. Utilização do *clipboard* para copiar elementos entre vistas

6. Elementos de construção

- 6.1. Lajes
- 6.2. Paredes
- 6.3. Coberturas
- 6.4. Portas e janelas
- 6.5. *Curtain Walls*
- 6.6. Escadas
- 6.7. Rampas
- 6.8. Guardas
- 6.9. Elementos baseados em perfil

7. Aberturas

- 7.1. Ferramentas de criação
- 7.2. Método alternativo: edição de elementos

8. Elementos de anotação

- 8.1. Tramas (*Filled Regions*)
- 8.2. Tramas de máscara (*Masking Regions*)
- 8.3. *Tags*
- 8.4. Texto
- 8.5. Dimensionamento

9. Elementos de utilização repetitiva - *Model Groups* e *Detail Groups*

- 9.1. Conceitos
- 9.2. Criação e utilização
- 9.3. Edição e gestão de grupos

10. Áreas, volumes e legendas de compartimentos

- 10.1. Princípios de funcionamento
- 10.2. Medição de áreas

Conteúdo Programático (cont.):

- 10.3. Medição de volumes
- 10.4. Medição de áreas em espaços não delimitados por paredes
- 10.5. Legendas de compartimentos

- 11. Impressão**
 - 11.1. Utilização de *Title Blocks*
 - 11.2. Informação de projecto
 - 11.3. Impressão

