

## Plano de Formação Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos (32h)

### Identificação do Curso:

<b>Tema:</b>	Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos
<b>Destinatários:</b>	Profissionais e estudantes de Arquitectura, Engenharia e Construção
<b>Pré-Requisitos:</b>	Conhecimentos básicos de Microsoft Windows e de desenho técnico
<b>Tipo:</b>	Em sala equipada com equipamento informático e acompanhada por um formador certificado
<b>Avaliação:</b>	Contínua, com base na observação da execução de exercícios práticos
<b>Duração:</b>	32 horas

### Descrição do Curso:

Curso Autodesk® Revit® - Módulo Fundamentos é uma formação de 32 horas, dividida em 8 sessões de 4 horas, que aborda os conceitos e estrutura da plataforma Autodesk® Revit® 2016 e todas as funcionalidades necessárias para a elaboração de projectos e respectiva documentação.

O curso tem uma componente de introdução teórica, complementada por uma componente prática na elaboração de um projecto.

### Objectivos Gerais:

Neste curso os formandos ficarão habilitados a iniciar o seu percurso na utilização desta ferramenta para elaborar projectos, num ambiente 3D, e respectiva documentação, aprendendo a retirar partido de uma solução *BIM (Building Information Modeling)*.

### Objectivos Específicos:

No final do curso os formandos estarão familiarizados com a plataforma Autodesk® Revit® 2016, bem como com a interface e as principais funcionalidades da aplicação, ficando aptos para prosseguir com a aprendizagem das ferramentas específicas para o projecto de Arquitectura, de Estruturas e de Especialidades.

### Conteúdo Programático:

#### I - INTRODUÇÃO AO REVIT®

1. Conceitos
2. Interface
  - 2.1. *Application Button*
  - 2.2. *Quick Access Toolbar*
  - 2.3. *InfoCenter*
  - 2.4. *Ribbon*
  - 2.5. *Options Bar*
  - 2.6. *Project Browser*
  - 2.7. *Type Selector*
  - 2.8. *Properties Palette*
  - 2.9. *Status Bar*
  - 2.10. *Workspace*
3. Organização e estrutura
  - 3.1. Famílias de elementos
  - 3.2. Categorização
  - 3.3. *Element Properties*
  - 3.4. Pisos
  - 3.5. Vistas
4. Materiais
  - 4.1. Introdução
  - 4.2. Propriedades
5. Edição
  - 5.1. Comandos de edição
  - 5.2. Dimensões temporárias e constrangimentos

#### II - PRÁTICA PROJECTUAL

1. Criação do ficheiro de projecto
2. Definições iniciais
  - 2.1. Unidades
  - 2.2. *Snaps*
3. Construção dos elementos de topografia. Criação de pisos
  - 3.1. Importação do DWG com as curvas de nível
  - 3.2. Criação do terreno
  - 3.3. Definição dos pisos do projecto
  - 3.4. Movimento de terras
  - 3.5. Definição de sub-regiões
  - 3.6. Vegetação

#### 4. Planos de dados

#### 5. Elementos estruturais

- 5.1. Pilares
- 5.2. Fundações
- 5.3. Vigas
- 5.4. Sistemas de vigas (*Beam Systems*)
- 5.5. Controlo de intersecções de vigas e de pilares metálicos (*Coping*)
- 5.6. Muros de suporte
- 5.7. Utilização do *clipboard* para copiar elementos entre vistas

#### 6. Elementos de construção

- 6.1. Lajes
- 6.2. Paredes
- 6.3. Coberturas
- 6.4. Portas e janelas
- 6.5. *Curtain Walls*
- 6.6. Escadas
- 6.7. Rampas
- 6.8. Guardas
- 6.9. Elementos baseados em perfil

#### 7. Aberturas

- 7.1. Ferramentas de criação
- 7.2. Método alternativo: edição de elementos

#### 8. Elementos de anotação

- 8.1. Tramas (*Filled Regions*)
- 8.2. Tramas de máscara (*Masking Regions*)
- 8.3. *Tags*
- 8.4. Texto
- 8.5. Dimensionamento

#### 9. Elementos de utilização repetitiva - *Model Groups* e *Detail Groups*

- 9.1. Conceitos
- 9.2. Criação e utilização
- 9.3. Edição e gestão de grupos

#### 10. Áreas, volumes e legendas de compartimentos

- 10.1. Princípios de funcionamento
- 10.2. Medição de áreas

## Conteúdo Programático (cont.):

- 10.3. Medição de volumes
- 10.4. Medição de áreas em espaços não delimitados por paredes
- 10.5. Legendas de compartimentos

- 11. Impressão**
  - 11.1. Utilização de *Title Blocks*
  - 11.2. Informação de projecto
  - 11.3. Impressão



GRATEC  
**GADVANCE**  
AUTHORIZED RESELLER  
AUTHORIZED TRAINER

**Autodesk**  
Silver Partner