

Plano de Formação Curso Autodesk® AutoCAD® - Nível II (20h)

Identificação do Curso:

Tema:	Curso Autodesk® AutoCAD® - Nível II
Destinatários:	Profissionais e estudantes de Arquitectura, Engenharia e Construção
Pré-Requisitos:	Conhecimentos básicos de AutoCAD, ao nível da utilização de comandos de criação e edição a 2 dimensões
Tipo:	Em sala equipada com equipamento informático e acompanhada por um formador certificado
Avaliação:	Contínua, com base na observação da execução de exercícios práticos
Duração:	20 horas

Descrição do Curso:

Curso Autodesk® AutoCAD® - Nível II, é uma formação de 20 horas, dividida em 5 sessões de 4 horas, que abarca todo o processo e funcionalidades necessárias à elaboração de desenho de projectos a três dimensões.

Objectivos Gerais:

Proporcionar formação em AutoCAD, abordando as suas ferramentas avançadas e de produtividade. Ministrará conhecimentos de desenho tridimensional e paramétrico.

Objectivos Específicos:

Dotar o formando com a capacidade de construir e gerir layouts de impressão, utilizar referências externas e as ferramentas de gestão de layers e de standards de gabinete. Modelar projectos em três dimensões, utilizando as ferramentas de criação de sólidos, meshes e superfícies. Utilizar as ferramentas de desenho paramétrico do AutoCAD.

Conteúdo Programático:

- | | |
|---|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Espaços de composição e estilos de impressão<ol style="list-style-type: none">1.1. Criação de Layouts para impressão1.2. Utilização de Layouts de impressão2. Referências externas<ol style="list-style-type: none">2.1. <i>External References Palette</i>2.2. <i>Attach, Detach, Update e Clip de Xrefs</i>3. Ferramentas avançadas de edição de layers<ol style="list-style-type: none">3.1. <i>Layer State Manager</i>3.2. <i>Purge e Merge Layers</i>4. CAD Standards<ol style="list-style-type: none">4.1. Configuração4.2. Verificação4.3. <i>Layer Translator</i>5. Express Tools<ol style="list-style-type: none">5.1. Conceitos5.2. Principais ferramentas disponíveis nas <i>Express Tools</i> | <ol style="list-style-type: none">6. Modelação de sólidos, superfícies e meshes<ol style="list-style-type: none">6.1. Diferenças entre sólidos, superfícies e meshes6.2. Primitivas de Sólidos6.3. Ferramentas adicionais para criação de Sólidos6.4. Criação de Superfícies6.5. Superfícies7. Edição de geometria 3D<ol style="list-style-type: none">7.1. Edição de sólidos7.2. Edição de superfícies7.3. Edição de meshes8. Criação e utilização de blocos dinâmicos<ol style="list-style-type: none">8.1. Criação de blocos dinâmicos8.2. Parâmetros e acções9. Desenho paramétrico<ol style="list-style-type: none">9.1. Fórmulas e equações paramétricas9.2. Constrangimentos |
|---|--|