

Plano de Formação

Curso Autodesk® 3ds® Max - Módulo Modelação para Arquitectura e Interiores (18h)

Identificação do Curso:

Tema:	Curso Autodesk® 3ds® Max - Módulo Modelação para Arquitectura e Interiores
Destinatários:	Profissionais e Estudantes nas áreas de Arquitectura, Engenharia, Design de Interiores e todos técnicos com necessidade de criar maquetes virtuais e animações
Pré-Requisitos:	Conhecimentos básicos de 3ds Max
Tipo:	Em sala equipada com equipamento informático e acompanhada por um formador certificado
Avaliação:	Contínua, com base na observação da execução de exercícios práticos
Duração:	18 horas

Descrição do Curso:

Curso Autodesk® 3ds® Max - Módulo Modelação para Arquitectura e Interiores é uma formação de 18 horas dividido em 6 sessões de 3 horas cada.
O curso tem uma componente teórica, apoiada por sessões demonstrativas com exercícios de aplicação (componente prática).

Objectivos Gerais:

Este curso pretende aprofundar a capacidade de modelação tridimensional do formando, conferindo-lhe a capacidade de modelar topologias complexas usando diferentes ferramentas e processos. O formando ficará habilitado a modelar usando *polys*, partindo de primitivas tanto bidimensionais como tridimensionais. Aprenderá a usar imagens externas como referencial de modelação, bem como importar geometrias provenientes de outras aplicações. Entre outras ferramentas, será introduzido às *Graphite Modelling Tools*. Concluído a formação o formando terá a capacidade de avaliar um objecto/forma, escolher o fluxo de trabalho mais adequado, e proceder à sua modelação.

Objectivos Específicos:

No final do curso, o formando deverá saber identificar os diversos processos e ferramentas de modelação associados às diferentes topografias existentes em 3ds Max; perceber e dominar os princípios de modelação por *box modelling* usando imagens e ou modelos de referência; ser capaz de modelar o exterior e o interior de um objecto arquitectónico bem como aos seus equipamentos e elementos complementares; conhecer e saber seleccionar os fluxos de trabalho adequados ao problema de modelação a resolver.

Conteúdo Programático:

- | | |
|---|--|
| 1. Fluxos de trabalho em modelação tridimensional: caracterização e aplicabilidade | 4. Modelação de arquitectura |
| 2. Introdução à modelação tridimensional com polígonos | 5. Modelação de mobiliário e acessórios |
| 3. Modelação tridimensional usando referências externas (ligações dinâmicas / importadas) | 6. Modelação de exteriores |
| | 7. Optimização de recursos: ferramentas e metodologias |